

# Aléatoire

En statistiques, une distribution est aléatoire ou stochastique ou réaliste au hasard, lorsque les éléments qui la composent peuvent intervenir à n'importe quel moment du temps ou apparaître en n'importe quelle localisation avec une certaine probabilité. Une distribution réaliste au hasard peut cependant obéir à un processus caractéristique qui lui donne une forme particulière (par ex. distribution de Poisson, distribution normale, loi de Galton-Gibrat). On utilise des tables de nombres tirés au hasard pour engendrer de telles distributions, qui servent de point de comparaison avec des distributions observées, ou qui permettent de prélever des échantillons dans une population (pour réaliser un sondage), ou encore qui sont utilisées dans des modèles de simulation.

En géographie, le hasard est invoqué pour rendre compte de localisations ou de distributions géographiques qui ne semblent s'expliquer par aucun des facteurs géographiques connus, qui ont un caractère accidentel par rapport aux déterminants habituels. Une telle conclusion est en général provisoire (par rapport à un état des connaissances), et relative à un niveau d'observation: une distribution peut apparaître aléatoire à l'échelle régionale (par ex. un ensemble d'usines sidérurgiques disposées au hasard dans un territoire départemental) tandis qu'à une échelle plus fine chacune de ses localisations peut s'expliquer par des conditions locales (emplacement de ressources minières). La diversité des situations initiales et des causalités locales dans la vitesse et les formes d'adaptation au changement est invoquée pour expliquer les analogies qui peuvent être faites, aux échelles macro-géographiques, avec des processus aléatoires, dans la genèse et l'évolution des configurations régionales (croissance des villes, diffusion spatiale des innovations).

## Bibliographie